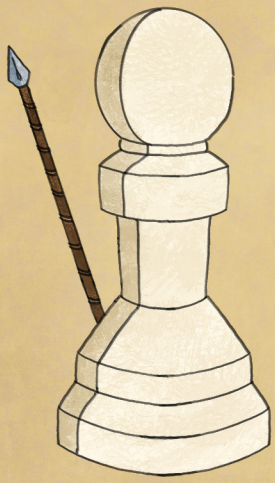
Lekka piechota litewska z krótką bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **5**
Wartość **1**
Punkty życia **2**
Ilość ataków rycerza **3**

Lekka piechota litewska z długą bronią

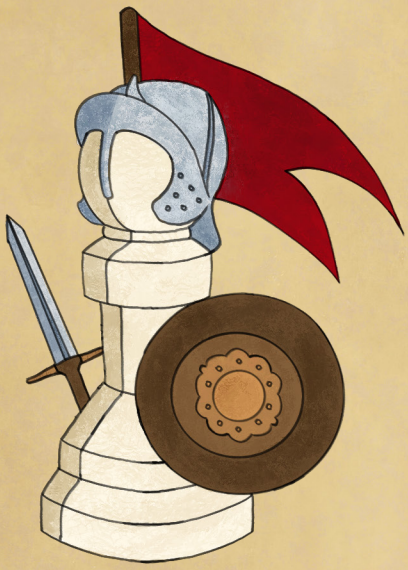


Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **5**

Wartość **1**
Punkty życia **2**
Ilość ataków rycerza **1**

Oddział dowodzenia Litwinów



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **5**
Wartość **2**
Punkty życia **3**
Ilość ataków rycerza **3**

Lekka jazda litewska z krótką bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **5**
Wartość **2**
Punkty życia **4**
Ilość ataków rycerza **2**

Lekka jazda litewska z długą bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **5**
Wartość **2**
Punkty życia **4**
Ilość ataków rycerza **2**

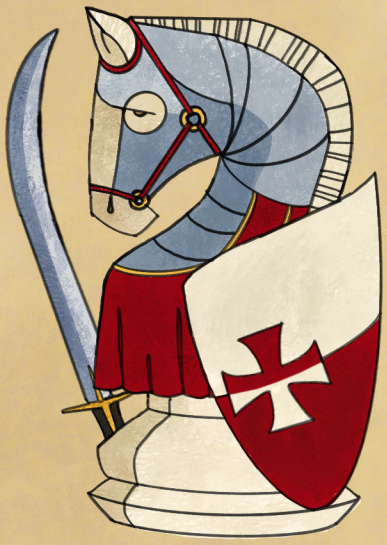
Ciężka jazda Polska z długą bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **5**
Ilość ataków rycerza **4**

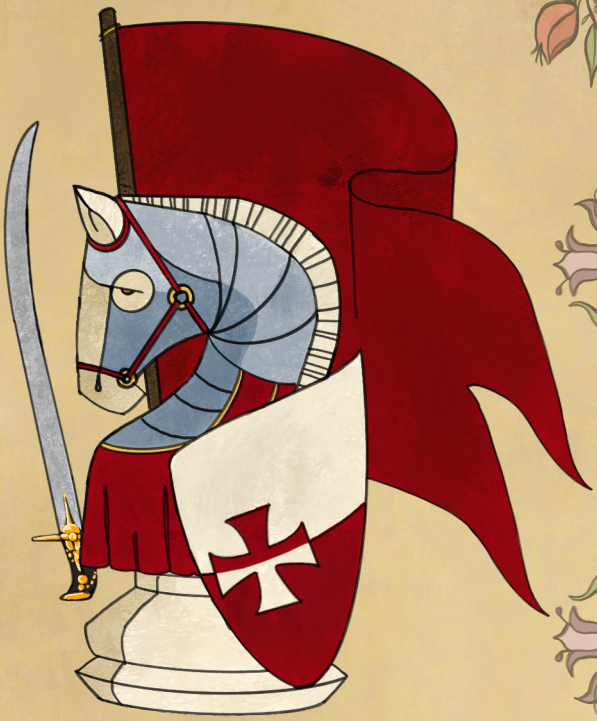
Ciężka jazda Polska z krótką bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **5**
Ilość ataków rycerza **4**

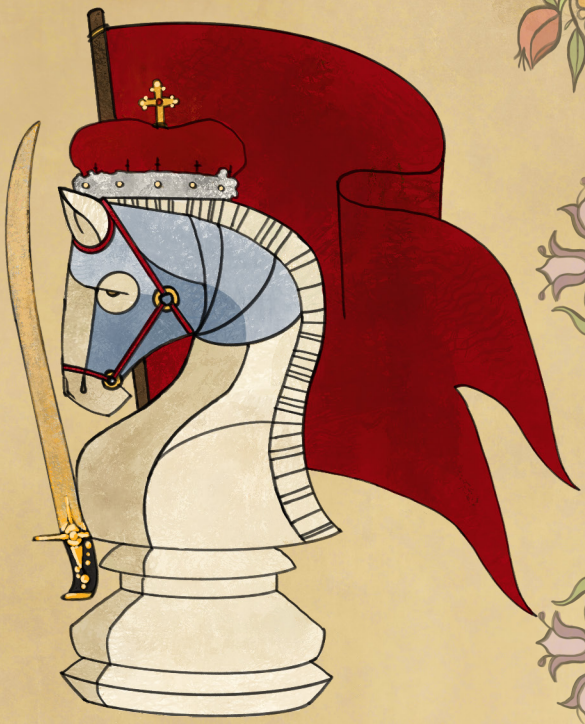
Konny oddział dowodzenia



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**	Wartość **4**
Aby ranić- wyrzuć **3**	Punkty życia **6**
Aby się obronić- wyrzuć **3**	Ilość ataków rycerza **4**

Witold



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **3**

Wartość **5**
Punkty życia **8**
Ilość ataków rycerza **5**

Ciężka piechota zakonna z krótką bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **3**
Ilość ataków rycerza **3**

Ciężka piechota zakonna z długą bronią



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **2**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **3**
Ilość ataków rycerza **2**

Rycerze goście



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **3**
Ilość ataków rycerza **4**

Ciężka jazda zakonna



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **4**
Wartość **3**
Punkty życia **5**
Ilość ataków rycerza **4**

Oddział dowodzenia Ullricha



Statystyki:

Aby trafić- wyrzuć **3**
Aby ranić- wyrzuć **3**
Aby się obronić- wyrzuć **3**
Wartość **6**
Punkty życia **6**
Ilość ataków rycerza **5**

Bitwa pod Grunwaldem

– strategiczna gra więzienna

Fundacja Dom Kultury
Sztuka nie ocenia

Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego

75

NARODOWE
CENTRUM
KULTURY

Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu Narodowego Centrum Kultury Kultura – interwencje. Edycja 2026